



## LIITINVIESTIKILPAILU SÄÄNNÖT

### Kilpailun tarkoitus

Kilpailun tarkoituksena on edistää nuorten letkunkäsittelytaitoja; selvitystä ja liittämistä sekä nuorisokilpailuvälineenä tunnetun sankoruiskun käyttöä ja käsittelyä.

Sarjat Sarja A: ikä enintään 17 vuotta kilpailupäivänä  
Sarja B: ikä enintään 14 vuotta kilpailupäivänä

Joukkueen johtaja saa olla nuori tai joku nuoriso-osaston johtajista, kuitenkin hänen tulee kuulua kilpailuvuorossa olevaan nuoriso-osastoon. Joukkueen vahvuus on johtaja ja neljä nuorta (1+4).

Kalusto 1 kpl moottoriruisku  
1 kpl suihkuputki  
3 kpl työletku (työletkun pituuden on oltava 20 m ja halkaisija 39 mm)  
1 kpl sankoruisku  
3 kpl keiloja, koko 70 mm x 140 mm  
keilat ovat maahan kiinnitetyn laudan päällä 300 mm välein (merkityt paikat)  
1 kpl suihkutusalusta maahan kiinnitettynä

### Viestin kulku

Kilpailujoukkue kokoaa letkut, laittaa kiepille (joukkueen huoltajat saavat auttaa), jonka jälkeen letkut laitetaan kuvassa olevalla tavalla, samoin suihkuputki, lähtöviivan taakse kalustoruutuun. Joukkue asettuu lähtöviivan taakse kuvan osoittamaan muotoon. Kun joukkue on valmis, ilmoittaa johtaja tästä kilpailun johtajalle. Joukkueen johtaja on ainoa, joka edustaa joukkuetta keskusteluissa kilpailun tuomariston kanssa. Joukkueen johtajalla on huomioliivi, jonka osoittaa kilpailunjärjestäjä. Kilpailun lähtö tapahtuu tuomarin komennolla ”SELVITÄ”, jolloin kilpailun ajanotokellot alkavat käydä.

Suoritus YKKÖNEN ottaa ensimmäisen työletkun liittää sen paikalla olevaan ruiskuun sekä vetää letkun suoraksi ja kääntää vapaaksi jäävän liittimen letkun päälle, jonka jälkeen käy kaatamassa sankoruiskun suihkulla keilat, laittaa sankoruiskun letkun kannakkeeseen. Veden täyttämisen sankoruiskuun huolehtii tuomaristo. Palaa takaisin lähtöviivan taakse, jossa antaa läpsäyttämällä merkin KAKKOSELLE.

KAKKONEN ottaa toisen työletkun ja liittää sen selvitettyyn letkuun vetäen letkun suoraksi ja kääntää vapaaksi jäävän liittimen letkun päälle. Sen jälkeen käy kaatamassa sankoruiskun suihkulla keilat, laittaa sankoruiskun letkun kannakkeeseen ja palaa lähtöviivan taakse antamaan lähtömerkin KOLMOSELLE.

KOLMONEN ottaa kolmannen työletkun ja suihkuputken. Kolmonen selvittää työletkun ja liittää työletkun vapaana olevaan kakkosen selvittämän työletkun liittimeen sekä liittää selvittämänsä työletkuun suihkuputken. Suihkuputken pitää olla rajalinjojen välissä. Suihkuputki saa jäädä suoraksi maahan. Kolmonen käy kaatamassa sankoruiskun suihkulla keilat, laittaa sankoruiskun letkun kannakkeeseen ja palaa lähtöviivan taakse antamaan lähtömerkin NELOSELLE

NELONEN irrottaa työjohdon moottoriruiskusta, kääntää liittimen letkun päälle, kaataa sankoruiskun suihkulla keilat ja laittaa sankoruiskun letkun kannakkeeseen. Tämän tehtyään



## HÄMEEN PELASTUSLIITTO RY

Palokuntanuorisotyö

Turvallisuus on yhteinen asia

irrottaa suihkuputken ja kääntää liittimen letkun päälle ja juoksee maaliin suihkuputki mukanaan. Kun koko viestijoukkue, myös johtaja, on maaliviivan takana, pysähtyvät kellot.

### Virheet

Kierteitä letkussa	á+ 5 sek.
(jokainen kierre lasketaan kun selvitys on valmis)	
Liittimen kääntämättä jättäminen letkun päälle	á+5sek
Liittimen tai suihkuputken putoaminen	á+ 5 sek
Letkunaan (liittimen) putoaminen ja korjaamatta jättäminen letkun päälle	á+5sek
Suihkuputken heitto	á+20 sek
Liittimet roikkuvat letkusta polven alapuolella	á +15
Sankoruiskulla tulee virheitä seuraavista rikkeistä	
Letkun poisjääminen lenkistä eli perusasennosta	á+5sek
Suihkulaudan ylitys (jalka tai sankoruisku)	á+10sek
Keilan pystyyn jättö	á+15sek/keila
Joukkueen sopimaton käytös	
esim. kiroilu, epäurheilijamainen käytös	á+15
Neuvonta joukkueen ulkopuolelta	Hylkäys
<b>Mikäli joukkueen huoltaja tai kannustaja neuvoo tai myötä vaikuttaa kilpailujoukkuetta, seuraa varoitus ja seuraavasta neuvomisesta kilpailujuryn päätöksellä suljetaan se kilpailuyksikkö, jolle siitä on hyötyä, pois kilpailusta. Mikäli toiminta arvioidaan tahalliseksi, kilpailusta suljetaan pois myös se yksikkö, jonka edustaja aiheuttaa toisen joukkueen poissulkemisen.</b>	

Virhepisteitä kentän kokonaispituuden ylityksestä tai alituksesta letkuilla seuraavasti:

0,5 m	+10 sek
1 m	+15 sek
1,5 m	+20sek
2 m	+25 sek, jonka jälkeen jokainen +0,5 m = 5sek

### VIRHESEKUNNIT LISÄTÄÄN JOUKKUEEN SUORITUSAIKAAN.

Kilpailukenttä mittoineen selviää piirroksesta.

Kaikki joukkueet kilpailevat samalla kalustolla, jonka järjestävä palokunta varaa.

Kilpailusäännön liitteenä on ohje kouluttajille kilpailussa tarkoitetun letkuseelvityksen tekemisestä.

### Tuomariohjeet

Ennen kilpailun aloittamista tulee päätuomarin kertoa ja näyttää kaikille yhteisesti seuraavat asiat (kaikki tuomarit ja joukkueet):

- Päätuomari hyväksyy käytettävän sankoruiskun ja vararuiskut
- Sankoruiskun letkun laittaminen lenkkiinsä ja miten sen tulee myös pysyä siellä.
- Jalkojen ja sankoruiskun paikka ja asento suihkutuslaudan takana
- Vaihtotapa, läpsäytys

Kilpailijaa ei saa päästää jatkamaan ennen kuin suoritus on oikea.



**HÄMEEN PELASTUSLIITTO RY**

Palokuntanuorisotyö

Turvallisuus on yhteinen asia

## SÄÄNTÖJEN VOIMAANTULO JA MUUTTAMINEN

Nämä säännöt tulevat voimaan 1.1.2021

Näitä sääntöjä voi muuttaa tai tarkistaa Hämeen pelastusliitto ry:n nuorisotyötoimikunta.

Mikäli kilpailusääntöihin tehdään kilpailupaikalla (esim. kenttä- tai sääolosuhteiden takia) muutoksia, tekee ne ylituomari kuultuaan tuomaristoa. Muutoksista ilmoitetaan joukkueille.

Kilpailun säännöt on oltava käytettävissä kunakin vuonna 1.1.

**HÄMEEN PELASTUSLIITTO RY  
NUORISOTYÖTOIMIKUNTA**

