



ILVESKILPAILUN SÄÄNNÖT

Kilpailun tarkoituksena on mitata palokuntanuorista kootun yksikön taitoja. Kilpailun voittaa suurimman pistemäärän saavuttanut yksikkö. Pisteet kertyvät kolmesta osasuorituksesta seuraavasti:

- taitotesti, enintään 1000 pistettä
- tietotesti, enintään 450 pistettä
- kuntotesti, enintään 200 pistettä

Taitotestin pohjana on ennalta harjoiteltu rata, jossa on lisäksi kilpailun järjestäjän laatima nk. pimeä tehtävä, josta kilpailijoilla ei ennalta ole tietoa.

Tietotestissä jokainen kilpailuyksikön jäsen vastaa yksilönä 15 monivalintakysymyksen. Vastausaikaa on enintään 10 minuuttia.

Kuntotestissä joukkue juoksee viestinä yhteensä 500 metriä (5x100 metriä) ja suorittaa viestin aikana kaluston tunnistustehtävän.

Suorituksissa kertyneet virhepisteet vähennetään pisteistä. Tasatuloksen sattuessa ratkaistaan koko kilpailun voitto taitotestin perusteella. Jos tulos on edelleen tasan, suoritetaan uusinta taitotestin osalta. Taitotestin uusinnassa vaihdetaan ns. pimeä tehtävä, joka on uusiville joukkueille sama.

Kilpailuyksikkö

Kilpailuyksikön vahvuus on 1+4 jäsentä. Kilpailusarjoja on kaksi:

Sarja A: nuoret, ikä kilpailupäivänä enintään 17 vuotta

Sarja B: nuoret, ikä kilpailupäivänä enintään 14 vuotta

Sama henkilö ei saa olla jäsenenä useammassa kilpailuyksikössä. Sekajoukkue (eri VPK:iden jäseniä) saa osallistua kilpailuun sen ulkopuolella.

Taitotestissä yksikönjohtaja ei saa koskea kalustoon eikä osallistua kilpailun suoritukseen kuin sitä sanallisesti johtamalla.

Kilpailukalusto

Kilpailuyksikkö tuo mukanaan seuraavan kaluston:

- 1 kpl pääletku \varnothing 70-80 mm, pituus 20 m (+/- 1 m)
- 3 kpl \varnothing 35-55 mm työletkua, yksittäisen letkun pituus 20 m (+/- 1 m)
- 2 kpl työletkuun sopivia suihkuputkia sulkimella (suuttimen halkaisija on maksimissaan 10 mm ja suihkuputken pituus 600 mm)
- 1 kpl jakoliitin, varustettuna sulkimilla
- 1 kpl palonaru, vähimmäispituus 25 m ja paksuus 9 mm, päätettynä siten, että muodostuu kantolenkki

Kilpailuyksiköllä ei saa olla kilpailua suorittaessaan muuta kalustoa. Muun tarvittavan kaluston toimittaa kilpailun järjestäjä kilpailupaikalle.

Letkukalusto on pakattuna kiepille. Letkujen ja palonarun pituudet mitataan pistokokeina vähintään yhdeltä kilpailuyksiköltä/sarja. Letkuja mitattaessa otetaan pituuteen huomioon



myös liittimet. Minkäänlaisia kantolaitteita ei hyväksytä. Kilpailun järjestäjän toimesta tulee järjestää mittauspaikka. Mikäli kilpailujoukkueella havaitaan alimittaiset letkut tai palonaru kilpailusuorituksen aikana, kilpailujoukkue suljetaan pois kilpailusta.

Yksikönjäsenen henkilökohtaiset varusteet

Taito- ja kuntotestin suorituksen aikana on kaikilla kilpailuyksikön jäsenillä seuraava varustus:

- kypärä leukahihnalla, leukahihna leuan alla
- suojahaalarit
- saappaat
- käsineet, kädessä pois lukien mahdollinen EA-tehtävä
- **Kilpailun järjestäjä** varustaa yksikönjohtajan huomioliivillä, joka on johtajalla kaikkien kolmen osasuorituksen ajan.

Tietotestin aikana varustusta on lupa keventää tuomarin ohjeiden mukaan.

Viestivälineitä ja matkapuhelimia ei sallita. Mikäli niitä havaitaan kilpailuyksikön jäsenillä karanteenipaikalla tai kilpailun suorituspaikoilla suorituksen aikana, seuraa joukkueen sulkeminen pois kilpailusta.

Kilpailurata

Kilpailurata on liitteen 1 mukainen. Rata tulee olla merkittynä lippusiimoin tai muulla vastaavalla tavalla. Kenttärakenteet ovat liitteen 2 mukaisia. Kilpailuyksikön jäsenet tai kalusto eivät saa ylittää kilpailuradan rajoja suorituksen aikana.

Järjestäjän vesipiste on järjestetty siten, että vedenotto tapahtuu 76 mm liittimestä, josta vesi tulee 5 bar (500 kPa) paineella yksikönjohtajan käskyjen mukaisesti. Järjestäjä huolehtii paineen pysymisen vakiona esim. pumpun avulla. Järjestäjän vesipiste tulee olla varustettu painemittarilla.

Kilpailun kulku

Kilpailu suoritetaan arvotussa suoritusjärjestyksessä seuraavasti:
taitotesti - tietotesti - kuntotesti

Joukkueiden kilpailusuoritus alkaa, kun joukkue lähtee karanteenista, suoritus loppuu, kun viimeinen kilpailusuoritus on päättynyt. Siirtymiset sisältyvät kilpailusuoritukseen. Järjestäjän tulee varata saattaja joukkueelle koko kilpailusuorituksen ajaksi. Saattajaa ei saa vaihtaa kilpailusuorituksen aikana.

Kilpailuyksiköt liikkuvat kilpailualueella yksikkönä johtajansa johdolla ja ilmoittautuvat suorituspaikoilla ao. toimihenkilöille. Taitotestissä joukkue tuo tarvitsemansa kaluston lähtöruutuun.

Kilpailuyksikön suoritus aika on kellojen aikojen keskiarvo.

Mikäli joukkueen huoltaja tai kannustaja neuvoo/myötä vaikuttaa kilpailujoukkuetta, seuraa varoitus ja seuraavasta neuvomisesta kilpailutuomariston päätöksellä suljetaan se kilpailuyksikkö, jolle siitä on hyötyä, pois kilpailusta. Mikäli toiminta arvioidaan tahalliseksi, kilpailusta suljetaan pois myös se yksikkö, jonka edustaja aiheuttaa toisen joukkueen poissulkemisen.



Mikäli kilpailijoiden, katsojien tai kaluston turvallisuus vaarantuu, tuomariston jäsenillä on velvollisuus korjata tai keskeyttää toiminta.

TAITOTESTI

Taitotestin suoritus aika pisteytetään siten, että paras suoritus aika = 1000 p ja seuraavat 1000 p - 2 sek/1 p.

Taitotestin suoritus alkaa, kun johtajalle annetaan kilpailun tehtäväselostus kirjallisena. Tehtäväselostuksessa tulee olla merkittynä pimeän tehtävän ohjeistus sekä yksiselitteisesti numerolevytehtävässä kaadettavat keilat ja puhkaistava paperi esimerkiksi kuvalla ja sanoin.

Yksikönjohtajalla on 2 minuuttia aikaa tutustua tehtäväselostukseen ja rataa. Tutustumisjakson aikana johtaja EI saa etsiä palopostia esim. jalkamitoin. Yksikön suoritus aika alkaa yksikönjohtajan antaessa toimintakäskyn, tutustumisajan umpeuduttua tai kun yksikönjohtaja menee 5 m lähemmäksi kilpailuyksikköä. Ratapäätuomari viheltää pilliin ajan alkamisen merkiksi.

Yksikönjohtaja tai jakoliitintä hoitava yksikönjäsen voi pyytää vettä palopostin paikantamisen jälkeen. Veden tulo suljetaan vain yksikönjohtajan tai jakoliitintä hoitavan yksikönjäsen käskystä. Vesimerkit järjestäjälle tulee olla selkeitä.

Jokainen kolmesta suihkutustehtävästä on suoritettava omalla letkullaan. Letkut eivät saa kulkea ristiin. Mikäli numerolevyn kaatuminen tai pallonputoaminen johtuu kilpailuyksiköstä riippumattomista syistä (esim tuuli, kalustovika tms.), rastivalvojan tulee korjata rata.

Suoritus aika päättyy, kun kalusto on kasattuna lähtöruudussa samanlaisissa kokonaisuuksissa kuin kilpailun alkaessa ja kun tehtäväselostuksessa määrätty tehtävät ovat suoritettu. Kilpailutehtävät ovat oikein suoritettuja, kun tuomarin lippu/kyltti laskee. Joukkueen on oltava lähtömuodossa lähtöruudussa kilpailun päättyessä.

Ratapäätuomari viheltää pilliin ajan päättymisen merkiksi. Ratapäätuomarin on huomioitava, että joukkueen tuoma kalusto on tuotava pois radalta ja kaikkien lippujen on oltava laskettuna, jotta aika päättyy. Tuomarit arvostelevat suorituksen pillien vihellysten välisen ajan.

Palopostitehtävä

Palopostimerkin juurella on mitta ja palopostiavain, joiden avulla palopostin paikantaminen suoritetaan. Yksikön tulee mitata etäisyys mittanauhalla.

Yksi palopostinkansi tai sitä vastaava metallilevy ja sen ympäristö on oltava peitettynä soralla, mullalla, muovilla tai vastaavalla siten, ettei se helpota palopostin paikantamista vähintään 3 m x 3 m laajuiselta alueelta. Alueella ei saa olla harhaanjohtavia kansia.

Paloposti katsotaan löytyneeksi, kun vähintään puolet kannesta on näkyvissä. Palopostin löytymisen jälkeen tulee mitta ja palopostiavain palauttaa palopostimerkin juurelle. Mitta tulee olla rullattuna.

Palopostimerkin tulee sijaita kenttäalueella tai välittömässä läheisyydessä. Palopostin ei tarvitse olla taitotestin kilpailukentällä. Palopostin paikantamiseen käytettävät mitat eivät saa



ylittää 10 metriä. Jos paloposti piilotetaan soralla tai vastaavalla, se ei saa olla syvemmillä kuin 10 cm.

Kilpailuyksikön suoritus keskeytetään, mikäli palopostia ei löydetä 10 minuutissa.

Pääjohdon selvitys

Ylimääräisen pääjohdon on kaarreltava ennen alitusputkea. Pääjohdon on oltava suorassa alitusputken ja jakoliittimen välillä. Jakoliitin on sijoitettava määrätylle paikalle (alustalla). Palonaru on kerättävä (vyyhdelle) käytön jälkeen alitusputken viereen merkittyyn 50 cm x 50 cm ruutuun.

Jakoliittimen tulee olla miehitettynä aina pääjohdon ollessa paineistettuna. Jakoliittimestä saa päästää paineen vasta kun järjestäjän vesipisteeltä on laskettu lippu merkiksi siitä, että järjestäjän vesipiste on saatu suljettua. Koko taitotestin suorituksen loputtua, palonaru täytyy kuitenkin viedä kalustoruutuun.

"Pimeä" -tehtävä

Pimeän tehtävän laatii järjestäjä ja sen tulee olla palokunta- tai EA -tehtävä. Pimeä tehtävä on kilpailun järjestäjän laatima tehtävä, jota kilpailuyksiköt eivät ennalta tiedä. Kilpailuyksiköllä ei saa olla näköyhteyttä pimeään tehtävään saapuessaan kilpailusuoritukseen eikä odottaessaan suorituksen alkua (peitettävä esim. autolla).

Mikäli pimeä tehtävä vaatii jatkuvan miehityksen, se ei saa sitoa kuin yhden kilpailuyksikön jäsenen. Jos pimeä tehtävä on ensiaputehtävä, se on suoritettava ensimmäiseksi. Tämä tarkoittaa, että kaluston saa tuoda kentälle, mutta mitään muuta tehtävää ei saa aloittaa ennen kuin pimeä tehtävä on aloitettu. Muuten rajoitetusta suoritusjärjestyksestä on mainittava kilpailukäskyssä.

Ensiaputehtävässä saa hanskat ottaa pois kädestä tehtävän suorituksen ajaksi. Tehtävän suorituksesta annetaan virhepisteitä kuten muistakin suorituksista. Tuomareiden tulee päättää hyväksytystä suoritustavasta ja tehtävän pisteytyksestä ennen kilpailun alkua.

Pimeä tehtävä tulee olla erilainen sisällöltään eri sarjoissa.

Sankoruiskutehtävä

Sankoruiskutehtävän suorituksen saa aloittaa vasta palopostin löytymisen jälkeen. Mikäli keilat kaadetaan ennen palopostin löytymistä, ne nostetaan uudelleen pystyyn.

Keiloja on neljä (4) kappaletta ja ne sijaitsevat max. 120 cm x 120 cm kokoisella alueella. Ratapäätuomari määrää keilojen sijoituksen, joka on sama jokaisella kilpailuyksiköllä. Keilat on kaadettava yksikönjohtajan ohjeiden mukaan sankoruiskun vesisuihkulla seinässä olevan reiän kautta. Ainoastaan yksikönjohtaja saa siirtyä suorituksen aikana seinän ohi antamaan neuvoja suorituksessa.

Järjestäjä huolehtii, että sankoruisku on yksikön aloittaessa vedellä täytettynä. Yksikön tarvitsemaa lisävettä varten on järjestäjän vesipisteellä valmiina täytetty vesiämpäri. Useammasta täytöstä huolehtii kilpailuyksikkö järjestäjän vesipisteeltä. Letkukalustoa ei saa käyttää sankoruiskun tai ämpärin täyttämiseen. Järjestäjän on valmisteltava tehtävään soveltuva varavesijärjestelmä, esimerkiksi riittävän iso vesitynnyri.



Paperinpuhkaisu -tehtävä

Yksikön jäsen puhkaisee vesisuihkulla yksikönjohtajalle annetussa tehtäväselostuksessa määrätyn paperineliön. Suihkutus tulee tapahtua ylhäältä alas suihkutuslaudan takaa. Suihkutuslaudan ylitys katsotaan suorittajan jaloista. Suihkutuslauta ei saa koskea. Suihkutuslaudalla saa ylittää vasta, kun tehtävän suorittamisesta kertova lippu on laskenut.

Pallonpudotustehtävä

Pallo on pudotettava suihkuttamalla vesisuihku suihkutuslaudalla takaa vesirännin alapäästä sisään. Palloa ei saa pudottaa suihkuttamalla suoraan yläkautta. Näin tapahtuessa nostetaan pallo uudelleen ylös, kunnes suoritus on oikea. Pallon tulee olla muovipintainen ja tuomariston hyväksymä. Suihkutuslauta ei saa koskea ja suihkutuksen tulee tapahtua suihkutuslaudalla takaa. Suihkutuslaudalla ylitys katsotaan suorittajan jaloista. Suihkutuslaudalla saa ylittää vasta, kun tehtävän suorittamisesta kertova lippu on laskenut.

Numerolevytehtävä

Kaadetaan vesisuihkulla suihkutuslaudalla takaa yksikönjohtajalle annetussa tehtäväselostuksessa määrätty numerolevyt. Kaadettavia numerolevyjä tulee olla kolme kappaletta. Väärin kaadettuja numerolevyjä ei nosteta ylös, paitsi jos kaato tapahtuu muulla kuin vesisuihkulla. Suihkutuslaudalla ylitys katsotaan suorittajan jaloista. Suihkutuslauta ei saa koskea. Suihkutuslaudalla saa ylittää vasta, kun tehtävän suorittamisesta kertova lippu on laskenut.

Kaluston kokoaminen

Työletkut on vedettävä suoraksi ja tyhjennettävä ennen kiepitystä jakoliittimeltä suihkutuslaudalle päin. Pääjohdosta pitää olla järjestäjän vesipisteen venttiili kiinni ennen kuin johdon saa päästää paineettomaksi, rastituomari laskee merkiksi lipun alas. Pääjohto tyhjennetään jakoliittimeltä vedenotto paikalle päin. Pääjohdon tyhjennysvaiheessa pääjohto on vedettävä suoraksi kentältä pois päin.

Kalusto kootaan lähtöruutuun suorituksen jälkeen samanlaisiin kokonaisuuksiin kuin se oli joukkueen aloittaessa suorituksen, palonaru saa olla vyyhdellä. Kun kalusto ja joukkue ovat alkuperäisessä muodossaan lähtöruudussa, loppuu ajanotto.

TIETOTESTI

Kilpailun järjestäjä laatii tietotestin kysymykset. Kysymyksiä tulee olla 15, joissa kussakin on 3 väittämää (oikein/väärin). Kysymysten tulee liittyä paloalaan ja ne voivat olla erilaiset eri sarjassa.

Pisteytys

15 kysymystä, joissa 3 väittämää á 2 p. Vääristä vastauksista ei tule miinus pisteitä. Maksimipisteet 90 p/henkilö. Kilpailuyksikön maksimipisteet 450 p.

KUNTOTESTI

Kalusto

Painorajoitus 3 kg. Vähintään 7 yksiselitteistä kalustonimikettä. HUOM!! ei teräaseita.

Kuntotestin aluksi joukkue järjestyy jonoon lähtölinjalle, jolloin yksikönjohtaja ilmoittaa yksikkönsä rastituomarille. Koko tehtävän suorittamisen aikana joukkue ei saa keskustella



HÄMEEN PELASTUSLIITTO RY

Palokuntanuorisotyö

Turvallisuus on yhteinen asia

keskenään. Yksikönjohtajalle annetaan suljettu kirjekuori, jossa on 5 lappua. Yksikönjohtajalla on yksi minuutti aikaa jakaa laput haluamallaan tavalla joukkueelle. Ajanotto alkaa pillin vihellyksestä tasan minuutin päästä kirjekuoren antamisesta.

Kalustoruudussa tulee olla kaksi kappaletta kutakin kalustonimikettä.

Kuntotestin suoritus aika pisteytetään siten, että paras suoritus aika = 200 p ja seuraavat 200 p - 2 sek/1 p.

KILPAILUSUORITUKSEN KESKEYTYS

Taitotesti

Kun palopostia ei ole löytynyt 10 min sisällä tai jos jokin suihkutustehtävistä (pallonpudotus, paperinpuhkaisu, numerolevy, sankoruiskutehtävä) on tekemättä 15 minuutissa tai kokonaissuoritus aika ylittää 20 minuuttia, suoritus keskeytetään.

Kuntotesti

Kokonaismaksimiaika tehtävän suorittamiselle on 1 min (tehtävien jako) + 7 min (juoksusuoritus).

Jos suoritus keskeytetään, joukkue saa jatkaa kokonaissuoritustaan ja keskeytetyt osiot pisteytetään seuraavasti:

KESKEYTYSPERUSTE	VIRHEPISTEET
Taitotestin palopostisääntö	1200
Taitotestin suihkutustehtäväsääntö (15 min)	1100
Taitotestin kokonaisaikasääntö (20 min)	1000
Kuntotestin kokonaisaikasääntö	500

Keskeyttämisen virhepisteet lisätään suorituksesta keskeytykseen mennessä kertyneisiin virhepisteisiin.

KARANTEENIPAikka

Karanteenipaikalla on vähintään kaksi valvojaa ja vähintään neljä saattajaa joukkueille. Saattajan tulee olla sama koko kilpailusuorituksen ajan.

Saattaja arvioi kilpailujoukkueen suoritusta siirtymien aikana ja antaa tarvittaessa virhepisteitä. Kilpailun aikana karanteenipaikalla ei saa olla kuin paikan valvojat ja kilpailuyksiköt sekä tarvittaessa päätuomari. Mikäli karanteenipaikalle menee ulkopuolisia, suljetaan se kilpailuyksikkö, jolle siitä on hyötyä, pois kilpailusta. Samoin kilpailusta suljetaan se yksikkö, jonka edustaja aiheuttaa toisen joukkueen poissulkemisen.



VIRHEPISTELUETTELO

Taitotesti

Palopostin paikantaminen

- Kaluston palauttamatta jättäminen alkuperäiseen muotoon palopostimerkin juurelle ajanoton loppuessa á 50 p
- Palopostin paikantaminen muulla kuin annetulla kalustolla á 50 p

Pääjohdon selvitys

- alitusputken ja jakoliittimen välillä letkussa on mutkia á 25 p
- palonaru ei siirretä alitusputken viereen käytön jälkeen á 25 p
- letkua ei vedetä palonarulla alitusputken läpi á 50 p
- jakoliitin ei ole määrättyllä paikalla á 25 p
- pääjohto paineettomaksi ennen kuin järjestäjän vesipisteeltä vedentulo on katkaistu á 50 p
- jakoliitin ilman miehitystä á 50 p

Paperin puhkaisutehtävä

- väärän paperin puhkaisu á 50 p
- paperi puhkaistaan muulla tavoin kuin vesisuihkulla á 50 p
- suihkutusta tapahtuu sivulta, sivusuunnassa tai alhaalta ylös á 25 p

Numerolevytehtävä

- numerolevy kaadetaan muuten kuin vesisuihkulla á 50 p
- väärän numerolevyn kaato
 - 1 väärin á 25 p
 - 2 väärin á 50 p
 - 3 väärin á 75 p
 - 4 väärin á 100 p

Sankoruiskutehtävä

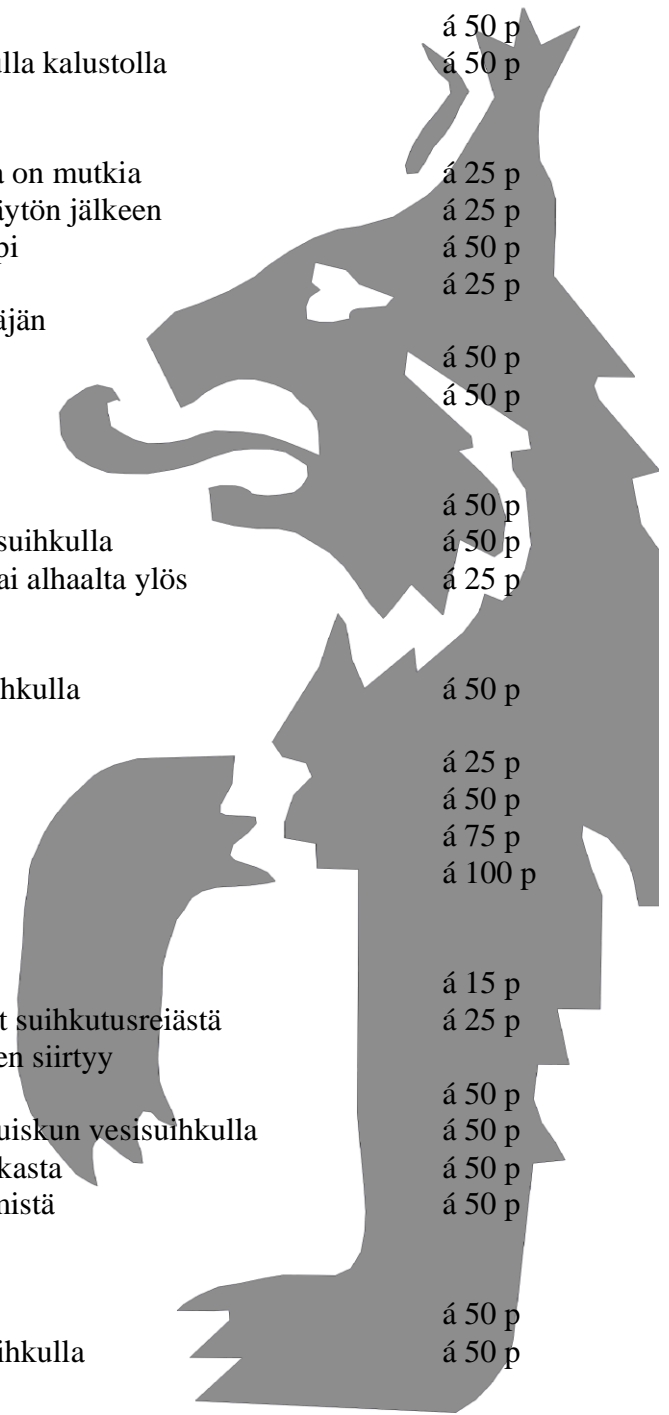
- kilpailuyksikön jäsen neuvoo suihkuttajaa á 15 p
- kilpailuyksikön jäsen katsoo keilojen paikat suihkutusraiasta á 25 p
- sankoruiskutehtävää suorittava yksikön jäsen siirtyy seinän ohi suorituksen aikana á 50 p
- keilat kaadetaan muulla tavoin kuin sankoruiskun vesisuihkulla á 50 p
- vesitäydennys muualta kuin määrätystä paikasta á 50 p
- tehtävä suoritetaan ennen palopostin löytymistä á 50 p

Pallon pudotustehtävä

- pallo pudotetaan suihkuttamalla yläkautta á 50 p
- pallo pudotetaan muulla tavoin kuin vesisuihkulla á 50 p

Kaluston kokoaminen

- kalusto jätetään palauttamatta alkuperäiseen muotoon tehtävän á 50 p
- tai tehtäväosan jälkeen, palonaru saa olla vyyhdillä á 50 p
- letkujen väärä tyhjennyssuunta tai letkut suoristamatta á 15 p





HÄMEEN PELASTUSLIITTO RY

Palokuntanuorisotyö

Turvallisuus on yhteinen asia

Muut virheet

- johtaja koskee kalustoon á 30 p
- johtaja etsii palopostia tutustumisjakson aikana á 30 p
- kalustoa käsitellään siten, että siitä on ilmeistä vaaraa henkilöille tai kalustolle á 50 p
- henkilökohtaisten varusteiden jääminen kilpailuradalle tai á 25 p
- niiden pudottaminen tai vaillinainen pukeutuminen á 25 p
- letkut kulkevat ristiin suorituksen aikana á 25 p
- letkussa on 360 asteen mutka á 25 p
- letkussa on yksi tai useampia kierteitä á 25 p
- liian aikainen vedenpyynti (paloposti löytämättä tai letku ei ole selvitetty) á 50 p
- suihkutuslaudan ylitys suorituksen aikana á 50 p
- saman letkun käyttö useamassa tehtävässä á 75 p
- väärä kilpailun suoritusjärjestys (esim. pimeän tehtävän ea-tehtävä) á 50 p
- yksikön sopimaton esiintyminen (esim. kiroilu) á 50 p
- rajalinjojen ylitys á 25 p

Kuntotesti

- väärä esine tai esineen tunnistamatta jättäminen á 25 p
- kaluston käsittely siten, että siitä on ilmeistä vaaraa henkilölle tai kalustolle á 50 p
- henkilökohtaisten varusteiden jääminen kilpailuradalle tai niiden pudottaminen á 25 p

TUOMARISTO

- 1 päätuomari/kilpailunjohtaja (voi olla eri henkilö)
- 2 karanteni valvojaa
- 4 saattajaa

Taito

- 1 ratapäätuomari
- 3 ajanottajaa
- 8 rastituomaria
 - paloposti
 - järjestäjän vesipiste
 - sankoruiskutehtävä
 - pallon pudotustehtävä
 - numerolevytehtävä
 - paperin puhkaisutehtävä
 - pimeä tehtävä
 - jakoliitin & alitusputki

Tieto

- 1 ratapäätuomari
- 2 tuomaria

Kunto

- 1 ratapäätuomari
- 2 tuomaria

Liiton kilpailupäällikkö toimii kilpailun ylituomarina.

Kilpailun tuomaristoon kuuluvat päätuomari, lohkopäätuomarit sekä ylituomari. Mikäli kilpailussa on kilpailunjohtaja, kuuluu hän myös tuomaristoon. Lisäksi tuomaristoon kuuluu yksi kilpailijoiden edustaja (joukkueista).



HÄMEEN PELASTUSLIITTO RY

Palokuntanuorisotyö

Turvallisuus on yhteinen asia

Tuomariston tulee pitää tuomaripalaveri sekä tarkastaa kilpailuradat ennen kilpailun alkua. Päätuomarilla ja/tai lohkopäätuomareilla on oikeus keskeyttää kilpailun suoritus kenttärakenteiden rikkoutumisen tai kilpailun valvonnassa tapahtuneen virheen takia. Päätuomari voi lohkotuomareita kuultuaan hylätä testin suorituksen tai sulkea kilpailuyksikön pois koko kilpailusta, jos kilpailuyksikkö ei noudata tuomariston ohjeita tai kilpailevan palokunnan jäsen tai joku ulkopuolinen häiritsee kilpailua. Tuomariston ja kilpailuyksikön välisissä keskusteluissa edustaa tuomaristoa lohkopäätuomari/päätuomari ja kilpailuyksikköä sen johtaja.

Kilpailun tuomareiden ja toimitsijoiksi valittujen henkilöiden tulee saada tieto kaksi (2) viikkoa ennen kilpailu ko. tehtävästään. Taitoradan tuomareilla tulee paineellisten letkujen käsittelyyn soveltuva varustus eli kypärä, sammustushaalari tai vastaava ja soveltuvat jalkineet. Taitoradan tuomareiden varustusta voi muuttaa kilpailupäivän aikana ylituomarin määräyksestä, pois lukien kypärä tulee olla päässä. Muiden osioiden toimitsijoilla ja saattajilla varustuksena on palokuntapuku/asemavarustus. Lohkopäätuomari merkataan huomioliivillä.

Rastituomari valvoo ainoastaan ko. rastin virheet. Kilpailurata tulee olla valmiina ennen kilpailun ilmoittautumisen alkua.

Liiton kilpailupäällikkö pitää tuomareiden koulutuksen hyvissä ajoin ennen kilpailua. Vastalauseen jättöaika on 15 minuuttia sarjan viimeisen kilpailuyksikön suorituksen jälkeen. Protestin jättäjän pitää olla kilpailuun osallistuva joukkue.

Vastalauseen jättöpaikka pitää olla selvillä, mielellään kiinteä paikka esim. tulospalvelu. Vastalauseen jättävän palokunnan tulee olla paikalla, kunnes vastalause on käsitelty loppuun. Mahdolliset vastalauseet käsitellään vasta koko kilpailun jälkeen.

SÄÄNTÖJEN VOIMAANTULO JA MUUTTAMINEN

Nämä säännöt tulevat voimaan 1.1.2021

Näitä sääntöjä voi muuttaa tai tarkistaa Hämeen pelastusliitto ry:n nuorisotyötoimikunta.

Mikäli kilpailusääntöihin tehdään kilpailupaikalla (esim. kenttä- tai sääolosuhteiden takia) muutoksia, tekee ne ylituomari kuultuaan tuomaristoa. Muutoksista ilmoitetaan joukkueille.

Kilpailun säännöt on oltava käytettävissä kunakin vuonna 1.1.

HÄMEEN PELASTUSLIITTO RY NUORISOTYÖTOIMIKUNTA

tuomarikortit liitteenä