

## KENTTÄTUOMARIN VIRHEPISTELUETTELO

Joukkue: \_\_\_\_\_

Kello 1: \_\_\_\_\_ Kello 2: \_\_\_\_\_

Kierteitä letkussa

(jokainen kierre lasketaan seuraavasti: letkun liittimistä kiinni, letku nostetaan ilmaan ja kiristetään, letkuun jääneet kierteet lasketaan)

kpl á+ 5 sek. = sek

Liittimen kääntämättä jättäminen letkun päälle

kpl á+5sek = sek

Liittimen tai suihkuputken putoaminen

kpl á+ 5 sek = sek

Letkunpään (liittimen) putoaminen ja korjaamatta jättäminen letkun päälle

kpl á+5sek = sek

Suihkuputken heitto

kpl á+20 sek = sek

Liittimet roikkuvat letkusta polven alapuolella

kpl á +15 sek = sek

Kentän kokonaispituuden ylitys tai alitus letkuilla:

m = sek (ks.taulukko)

0,5 m +10 sek

1 m +15 sek

1,5 m +20 sek

2m + 25 sek, jonka jälkeen jokainen +0,5m = 5sek

YHTEENSÄ \_\_\_\_\_ sek

SANKORUISKUN VIRHEET \_\_\_\_\_ sek

**Lopullinen aika** = kellojen aika + virheseikunnit \_\_\_\_\_